

BREVET D'INVENTION

CERTIFICAT D'UTILITÉ - CERTIFICAT D'ADDITION

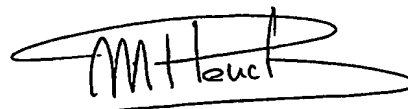
COPIE OFFICIELLE

REC'D 26 JAN 2004	
WIPO	PCT

Le Directeur général de l'Institut national de la propriété industrielle certifie que le document ci-annexé est la copie certifiée conforme d'une demande de titre de propriété industrielle déposée à l'Institut.

Fait à Paris, le 12 JAN. 2004

Pour le Directeur général de l'Institut
national de la propriété industrielle
Le Chef du Département des brevets



Martine PLANCHE

DOCUMENT DE PRIORITÉ

PRÉSENTÉ OU TRANSMIS
CONFORMÉMENT À LA
RÈGLE 17.1.a) OU b)

INSTITUT
NATIONAL DE
LA PROPRIÉTÉ
INDUSTRIELLE

SIEGE
26 bis, rue de Saint Petersburg
75800 PARIS cedex 08
Téléphone : 33 (0)1 53 04 53 04
Télécopie : 33 (0)1 53 04 45 23
www.inpi.fr

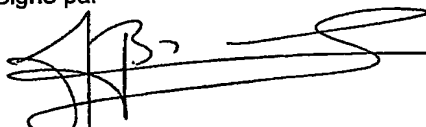
26bis, rue de Saint-Pétersbourg
75800 Paris Cédex 08
Téléphone: 01 53.04.53.04 Télécopie: 01.42.94.86.54

Code de la propriété intellectuelle-livre VI

REQUÊTE EN DÉLIVRANCE

DATE DE REMISE DES PIÈCES: 28 OCT. 2002 N° D'ENREGISTREMENT NATIONAL: 0213978 DÉPARTEMENT DE DÉPÔT: 75 DATE DE DÉPÔT: <div style="text-align: center;">28 OCT. 2002</div>	Michel BRAUN THOMSON multimedia 46 Quai Alphonse Le Gallo 92648 BOULOGNE cedex France
Vos références pour ce dossier: PF020146	

1 NATURE DE LA DEMANDE			
Demande de brevet			
2 TITRE DE L'INVENTION			
		PROCÉDE DE SÉLECTION DE GERMES POUR LE REGROUPEMENT D'IMAGES-CLES	
3 DECLARATION DE PRIORITE OU REQUETE DU BENEFICE DE LA DATE DE DEPOT D'UNE DEMANDE ANTERIEURE FRANCAISE		Pays ou organisation	Date N°
4-1 DEMANDEUR			
Nom	THOMSON LICENSING S.A.		
Suivi par	BRAUN Michel		
Rue	46 Quai Alphonse Le Gallo		
Code postal et ville	92100 BOULOGNE-BILLANCOURT		
Pays	France		
Nationalité	France		
Forme juridique	Société anonyme		
N° SIREN	383 461 191		
Code APE-NAF	322A		
N° de téléphone	01 41 86 50 00		
N° de télécopie	01 41 86 56 34		
Courrier électronique	braunm@thmulti.com		
5A MANDATAIRE			
Nom	BRAUN		
Prénom	Michel		
Qualité	Liste spéciale, Pouvoir général: 9016		
Cabinet ou Société	THOMSON multimedia		
Rue	46 Quai Alphonse Le Gallo		
Code postal et ville	92648 BOULOGNE cedex		
N° de téléphone	01 41 86 52 68		
N° de télécopie	01 41 86 56 34		
Courrier électronique	braunm@thmulti.com		

6 DOCUMENTS ET FICHIERS JOINTS		Fichier électronique	Pages	Détails
Description	desc.pdf		10	
Revendications	V	2		10
Dessins	V	3		3 fig., 1 ex.
Abrégé	V	1		
Figure d'abrégé	V	1		fig. 2; 2 ex.
Désignation d'inventeurs				
Listage des sequences, PDF				
Rapport de recherche				
8 RAPPORT DE RECHERCHE				
Etablissement immédiat				
9 REDEVANCES JOINTES		Devise	Taux	Quantité
Total à acquitter		FRF		Montant à payer
				0.00
10 SIGNATURE DU DEMANDEUR OU DU MANDATAIRE				
Signé par		Michel BRAUN		
				

La loi n°78-17 du 6 janvier 1978 relative à l'informatique aux fichiers et aux libertés s'applique aux réponses faites à ce formulaire.
Elle garantit un droit d'accès et de rectification pour les données vous concernant auprès de l'INPI.

L'invention concerne un procédé de sélection de germes pour le regroupement d'images clés d'une séquence vidéo ainsi que le procédé de regroupement. Elle concerne également un procédé d'extraction automatique de plans d'intérêt dans une séquence vidéo.

Le domaine est celui de la construction d'index pour la navigation interactive intra-vidéo ou celui de la structuration vidéo, c'est à dire l'ordonnancement des plans qui permet de définir une table des matières.

Une séquence vidéo est composée de plans, chaque plan correspondant à des ruptures de prise de vue, qui peuvent eux-mêmes être regroupés en scènes. La structuration implique une étape de classification des plans. Celle-ci n'est bien sûr possible qu'à condition que le contenu de la vidéo soit structurable, par exemple dans des domaines tels que le sport, les journaux télévisés, les interviews...

Usuellement, les classes sont préalablement définies par des méthodes d'apprentissage supervisées ou non, puis les plans candidats d'une vidéo sont attachés à l'une des classes, sur la base d'une mesure de similarité.

La classification des plans est une étape fondamentale du processus de structuration de la vidéo. De nombreuses méthodes de classification et de représentation des plans sont proposées, mais peu s'attachent à l'identification de ces classes.

Par exemple, dans un contexte de création de résumé vidéo, l'article de S. Uchihashi, J. Foote, A. Girgensohn, J. Boreczsky intitulé "Vidéo Manga : Generating Semantically Meaningful Video Summaries ", Proc. ACM Multimedia, Orlando, FL, pp 383-392, November 1999, décrit une méthode de regroupement hiérarchique dans l'étape de structuration de la séquence. Le résultat est représenté sous la forme d'un arbre. A l'initialisation, chaque image de la vidéo est assignée à une classe ou cluster. Puis les images similaires sont regroupées en fusionnant itérativement les 2 clusters les plus proches à chaque étape. A la racine, on trouve le cluster maximal contenant l'ensemble des images. Par la suite le nombre de clusters désiré est sélectionné en spécifiant la distance des clusters fusionnés à leur père. Par cette méthode, les plans similaires sont regroupés, mais on ne trouve pas d'informations sur la nature des plans.

En revanche pour la structuration de journaux télévisés, comme décrit dans l'article de H.J Zhang, S.Y. Tan, S.W. Smoliar, G. Yihong intitulé "Automatic parsing and indexing of news video", Multimedia Systems, 2(6):256-265, 1995, on cherche à distinguer 2 types de plans : ceux qui se rapportent au présentateur et ceux qui concernent les reportages. Les plans du présentateur sont identifiés à l'aide de caractéristiques spatiales : typiquement, une personne au premier plan et une incrustation en haut à droite ou à gauche. La première étape consiste à définir un modèle A de l'image représentative d'un plan du présentateur. A la deuxième étape, les plans sont étiquetés comme appartenant à A ou non, à l'aide d'une mesure de similarité utilisant des descripteurs locaux, l'image-clé étant préalablement segmentée en régions. Dans cette méthode, on modélise d'abord un plan d'intérêt, puis on sélectionne tous les plans qui se rapprochent de ce modèle.

Une autre application de la sélection des plans d'intérêt est d'identifier les plans se rapportant à l'interviewé et ceux de l'interviewer dans une vidéo d'interview. Dans cette approche, par exemple décrite dans l'article de O. Javed, S. Khan, Z. Rasheed, M. Shah intitulé "A Framework for Segmentation of Interview Videos", IASTED Intl. Conf. Internet and Multimedia Systems and Applications, Las Vegas, November, 2000, on s'intéresse plus à l'information portée par les transitions entre plans, couplée à la connaissance de la structure d'une vidéo d'interview, plans alternés de l'interviewer et de l'interviewé, qu'à l'analyse du contenu de la scène. Toutefois un algorithme de détection de peau est utilisé pour déterminer le nombre de personnes dans l'image. Les questions étant typiquement plus courtes que les réponses, l'hypothèse utilisée est que les plans de l'interviewer sont parmi les plus courts. Les images-clés des N plus courts plans ne contenant qu'une personne sont corrélées pour trouver le plan le plus répétitif. On obtient ainsi une matrice NxN de corrélation dont on somme les lignes. L'image-clé correspondant à la somme maximale est alors identifiée comme l'image-clé de l'interviewer. Elle est à nouveau corrélée avec toutes les autres images pour trouver tous les plans s'y rapportant.

La figure 1 représente, de manière connue, un schéma général de la construction de résumés vidéo. Dans une première étape référencée 1, la séquence d'images est découpée en plans, les plans correspondant à des ruptures de prise de vue. Pour chaque plan, une ou plusieurs images

caractéristiques sont sélectionnées, il s'agit d'images-clés. C'est l'objet de l'étape 2. Pour chaque image-clé, une signature est calculée à l'étape 3, utilisant des descripteurs locaux ou attributs, par exemple la couleur, les contours, la texture L'étape 4 effectue une sélection de plans d'intérêt en fonction de ces signatures ou attributs et un résumé est fabriqué à l'étape 5 à partir de ces plans d'intérêt.

La nature des plans d'intérêt varie en fonction de l'application visée. Par exemple, pour les journaux télévisés, il peut s'agir du présentateur. Ces plans d'intérêt correspondent souvent aux plans majoritaires, c'est à dire à une prise de vue dominante. En effet, dans certaines séquences, notamment sportives, les moments les plus intéressants sont caractérisés par une prise de vue commune et répétitive au cours de la séquence, par exemple lors d'un match de football, de tennis, de base-ball....

L'invention concerne plus particulièrement l'étape de sélection des plans d'intérêt. La méthode proposée s'appuie sur la signature de chaque image-clé, associée à une métrique, afin de déterminer de façon binaire l'appartenance ou non des plans à la classe des plans d'intérêt.

Concernant le partitionnement ou « clustering », il existe de nombreux algorithmes. Parmi les plus utilisés, on trouve le K-means basé sur le calcul du barycentre des attributs ou sa variante le K-medoid qui prend en compte le point physique, c'est à dire l'image la plus proche du barycentre, qui sont des algorithmes itératifs. A partir d'une partition initiale, le K-means ou K-medoid regroupe les données en un nombre fixé de classes. Ce regroupement est très sensible à la partition initiale. D'autre part, il nécessite la fixation a priori du nombre de classes, c'est à dire une connaissance a priori du contenu de la vidéo. Dans le cas contraire, il ne garantit pas l'obtention d'un partitionnement optimal de la séquence vidéo traitée.

L'invention a pour but de pallier les inconvénients précités. Elle a pour objet un procédé de sélection de germes parmi un ensemble d'images-clés d'une séquence vidéo pour le regroupement d'images-clés de plans majoritaires de la séquence vidéo, caractérisé en ce qu'il met en œuvre les étapes suivantes :

- tirage aléatoire de p candidats dans l'ensemble d'images-clés, p étant calculé de manière à obtenir une très bonne probabilité de tirer une image-clé d'un plan majoritaire,

5 - calcul du coût C pour chaque candidat, fonction de la distance des images-clés de l'ensemble à celle du candidat, la distance étant relative aux signatures,

- sélection du candidat (k_1) minimisant le coût C ,

10 - détermination d'un sous-ensemble (lk) parmi l'ensemble d'images-clés tel que les images-clés formant le dit sous-ensemble ont une distance au candidat inférieure à un seuil T , - détermination d'un germe (k_2) parmi les images-clés du sous-ensemble (lk) tel qu'il minimise la fonction de coût C pour ce sous-ensemble,

15 - suppression des images-clés du sous-ensemble (lk) pour former un nouvel ensemble d'images-clés pour au moins un nouveau tirage aléatoire et détermination d'un nouveau germe selon les 5 étapes précédentes.

Selon une mise en œuvre particulière, le tirage aléatoire est du type Monte-Carlo, p étant calculé par la formule de Monte-Carlo.

20 Selon une mise en œuvre particulière, les images-clés sont pondérées, quant à leur signature, en fonction de la longueur des plans de la séquence vidéo qu'elles caractérisent et le tirage aléatoire est biaisé par le poids des images-clés.

25 L'invention concerne également un procédé de regroupement (clustering) de plans d'une séquence d'images vidéo, la séquence étant découpée en plans, un plan étant représenté par une ou plusieurs images-clés, au moins une signature ou attribut étant calculé pour les images-clés, comportant une phase de partitionnement des images-clés à partir d'une comparaison des attributs des images-clés, caractérisé en ce qu'il comporte une phase d'initialisation pour la sélection d'au moins deux images-clés ou
30 germes à partir desquelles sont effectuées les comparaisons pour le regroupement, la sélection étant effectuée selon le procédé de la revendication 1.

35 Selon une mise en œuvre particulière, le procédé est caractérisé en ce que les phases d'initialisation et de partitionnement sont réitérées, les images-clés du cluster le plus compact obtenu à l'itération précédente étant

éliminées de l'ensemble traité à cette itération précédente pour fournir un nouvel ensemble sur lequel est effectuée la nouvelle itération.

L'invention concerne également un procédé de sélection de plans d'intérêt, ces plans étant majoritaires dans la séquence vidéo, caractérisé en ce qu'il met en œuvre le procédé décrit ci-dessus, les plans d'intérêt correspondant au regroupement effectué autour du premier germe sélectionné.

Plus le nombre n de germes retenus pour initialiser l'algorithme de clustering est important, plus les clusters sont compacts donc cohérents au sens de la métrique utilisée. Le nombre n de germes retenus pour initialiser l'algorithme est fixé mais le nombre de classes obtenues n'est pas connu a priori.

Le procédé permet l'identification des plans majoritaires dans la séquence. Lors de la première itération, le premier cluster obtenu représente ces plans majoritaires. Les itérations suivantes permettent d'affiner la classification et de diminuer le taux de mauvaises classifications. Il est ainsi possible de retrouver l'ensemble des plans se rapportant à une prise de vue majoritaire afin d'éliminer les séquences secondaires. Dans l'hypothèse où ces plans majoritaires sont des plans d'intérêt, le procédé permet d'extraire automatiquement les plans d'intérêt de la séquence vidéo.

D'autres particularités et avantages de l'invention apparaîtront clairement dans la description suivante donnée à titre d'exemple non limitatif et faite en regard des figures annexées qui représentent

- la figure 1, un schéma général de la construction de résumés vidéo,

- la figure 2, un algorithme de sélection de germes,

- la figure 3, le résultat du clustering sur une séquence de tennis.

L'algorithme de traitement pour le partitionnement des images fonctionne en deux phases successives. La première consiste à sélectionner des plans candidats pour le regroupement, il s'agit de l'algorithme de sélection de germes. La deuxième phase a pour objet d'affecter chaque plan à l'un des groupes représentés par les germes, il s'agit de l'algorithme de classification des plans proprement dit. La phase de sélection des germes

s'appuie sur l'hypothèse des plans majoritaires et assure que lors de la première itération de l'algorithme de partitionnement, un plan correspondant à la prise de vue d'intérêt est sélectionné en premier. Les plans appartenant à la classe dite d'intérêt sont alors étiquetés « plans d'intérêt », les autres

5 « plans de non-intérêt ».

La première phase consiste en une sélection des représentants des classes « intérêt » / « non intérêt ».

L'hypothèse sur laquelle repose la sélection est que les plans

10 appartenant à la prise de vue que nous cherchons sont majoritaires en terme de nombre d'images dans l'ensemble de la séquence. Nous faisons l'hypothèse qu'au moins la moitié des images-clés représentant nos plans correspond bien au modèle cherché.

Afin de donner plus d'importance aux plans longs et de satisfaire

15 l'hypothèse, un coefficient représentatif de l'importance du plan, en termes de longueur relative, est attaché à chaque image-clé, pour donner plus de poids aux plans majoritaires. Ce coefficient de pondération est pris en compte dans les étapes ultérieures, notamment dans les calculs de distance. Il serait bien sûr tout aussi envisageable de rattacher plusieurs images-clés à

20 un plan proportionnellement à la longueur de celui-ci. Dans ce cas, du fait du volume plus important de données à traiter, le temps de traitement serait augmenté.

Initialisation de l'algorithme

25 L'étape d'initialisation de l'algorithme de partitionnement (clustering), qui constitue elle-même l'algorithme de sélection de germes, consiste à trouver des germes pour la classification dans l'espace des signatures. Le nombre des images étant important, il est procédé par tirage aléatoire de p images-clés. Afin de s'assurer, sous l'hypothèse de plans

30 d'intérêt majoritaires, de tirer au moins une image-clé représentative d'un plan majoritaire, le nombre p est calculé suivant la méthode d'échantillonnage de Monte-Carlo. Dans cette formule, le taux de contamination des données est biaisé par le poids des images-clés. La méthode d'échantillonnage de Monte-Carlo est connue et décrite par

35 exemple dans l'article de P. Meer, D. Mintz, A. Rosenfeld intitulé: "*Robust regression methods for computer vision : a review*" – International Journal of

Computer Vision, Vol:6, n°1, P. 59-70 (1991). Il faut s'assurer également de ne jamais effectuer 2 fois le même tirage. Seule une image-clé parmi les p images tirées sera retenue comme germe pour l'initialisation de l'algorithme de clustering, comme indiqué par la suite.

5

La figure 2 décrit un algorithme de sélection de n germes. Les différents rectangles référencés A à F représentent l'ensemble des images-clés tel qu'il évolue lors du traitement.

L'étape 6 regroupe l'ensemble des images-clés candidates dans l'ensemble des signatures. A l'origine, c'est à dire lors de la première itération, il s'agit de l'ensemble des images-clés de la séquence vidéo traitée. Cet ensemble est représenté par le rectangle A. Ces images sont caractérisées par leurs signatures, par exemple les couleurs dominantes qui sont les composantes d'un vecteur multidimensionnel affecté à chaque image.

L'étape suivante 7 effectue un tirage aléatoire d'un candidat suivant une méthode numérique d'échantillonnage de type Monte-Carlo. L'étape suivante 8 calcule, pour l'image tirée, son coût.

Par exemple, ce coût peut être défini par la fonction :

20 $C = \sum f(e_i^2)$ avec :

e_i = distance quadratique pondérée entre la signature retenue, c'est à dire celle de l'image sélectionnée ou candidat, et la signature de l'image i de l'ensemble,

25 $f(e_i^2) = e_i^2$ si $e_i^2 < T^2$

$f(e_i^2) = T^2$ si $e_i^2 \geq T^2$

où T est l'écart type de la distribution des distances pondérées à l'image sélectionnée.

Les étapes 7 et 8 sont répétées p fois, p étant une valeur calculée par la formule de Monte-Carlo. La valeur p correspond alors au tirage minimum permettant de garantir avec une forte probabilité qu'une image-clé représentant un plan majoritaire a été tirée. Cette probabilité dépend du taux de contamination, c'est à dire du pourcentage d'images-clés d'intérêt dans l'ensemble. Par exemple p est de l'ordre de 10 pour une probabilité de 99% et un taux de contamination minimum de 50%. Bien sûr, un tirage aléatoire selon une autre méthode peut être effectué à l'étape 7, le nombre p étant lié à cette probabilité qu'au moins une image-clé représentant un plan

majoritaire a été tirée. On obtient donc p candidats, éléments représentés en noir dans le rectangle B. Parmi les p candidats auxquels sont affectés p coûts, une sélection est effectuée qui consiste à choisir le candidat k_1 correspondant au coût le plus faible, c'est l'objet de l'étape 9. Etant donné les hypothèses, ce candidat correspond à l'image-clé. Cet élément est désigné par une flèche dans le rectangle C. L'étape 10 réalise un calcul de l'écart-type T de la distribution par rapport au candidat k_1 .

L'étape suivante 11 détermine, pour le tirage ou candidat k_1 retenu, le sous-ensemble I_k des éléments dont la distance au candidat des signatures est inférieure à un seuil T . Il s'agit ici de l'écart-type de la distribution des distances au candidat mais ce seuil pourrait tout aussi bien être une valeur fixée a priori. Ce sous-ensemble est entouré dans le rectangle D.

La détermination du germe k_2 , dans le sous-ensemble I_k , pour initialiser le K-médoïd, est effectuée à l'étape suivante 13. C'est l'élément du sous-ensemble I_k minimisant la fonction de coût C . Il s'agit d'un minimum local. L'étape 14 mémorise ce germe k_2 . Ce germe est désigné par une flèche dans le sous-ensemble I_k représenté dans le rectangle F.

L'itération est effectuée par reblocement de l'étape 11 sur l'étape 6 par l'intermédiaire d'une étape 12. Après détermination du sous-ensemble I_k , étape 11, l'étape 12 élimine de l'ensemble des images-clés, les éléments composant ce sous-ensemble. L'ensemble des images-clés candidates est donc restreint en écartant les éléments du sous-ensemble I_k , qui contient des images-clés trop proches du germe précédemment trouvé. Les éléments du nouvel ensemble, représenté dans le rectangle E, sont regroupés à l'étape 6 et exploités pour une nouvelle itération. Le nombre d'itérations, c'est à dire de germes sélectionnés, est fixé à n , n étant une valeur prédéfinie. L'étape 14 mémorise donc n germes k_2 .

Du fait de l'hypothèse, les plans recherchés étant majoritaires, les poids de chacune des images qui les représentent sont parmi les plus importants. Cela nous assure qu'ils correspondent au groupe le plus compact au sens métrique utilisé. Nous sommes alors certains que le premier germe cherché correspond à un représentant de la classe « intérêt ».

La deuxième phase consiste en la mise en œuvre de l'algorithme de partitionnement des plans.

La partition ou groupement des plans à partir des germes est effectuée de manière classique en groupant les images-clés de signatures les plus proches de celles des germes. A chaque germe trouvé correspond un groupe. Chaque plan représenté par sa signature est attribué au germe le plus proche. Si une signature est équidistante de 2 germes ou trop distantes des germes, elle est retenue comme un nouveau germe et le partitionnement des plans recommence en tenant compte de ce nouveau germe.

Les plans ou images-clés du cluster correspondant au premier germe sont étiquetés « intérêt », les autres plans sont étiquetés « non-intérêt ».

Cette méthode n'est pas robuste dans le sens où la classification n'est pas optimale, puisqu'on oblige un plan à s'associer avec l'un des clusters prédéterminés par l'initialisation sauf dans l'un des 2 cas précédemment cités. Une mise en œuvre particulière de l'invention consiste à réaliser une itération de l'algorithme de partitionnement permettant de rendre la méthode robuste.

Une fois tous les plans regroupés en clusters, on calcule la moyenne et écart-type de la distribution des distances au germe pour chaque cluster obtenu. Seul le cluster le plus compact est retenu. Les autres clusters sont « relâchés », c'est à dire qu'un nouvel ensemble constitué de ces seuls autres clusters est exploité pour la mise en œuvre ultérieure des algorithmes d'initialisation et de classification. Les processus d'initialisation et de classification sont donc réitérés pour toutes les images-clés restantes. Une itération est donc effectuée à partir d'un ensemble obtenu en éliminant de l'ensemble correspondant à l'itération précédente, le cluster le plus compact trouvé lors de cette itération précédente.

Plusieurs critères d'arrêt des itérations peuvent être mis en œuvre :

- un seul germe est sélectionné, c'est à dire que le processus d'initialisation ne génère plus qu'un germe. Les images-clés candidates traitées par l'algorithme d'initialisation sont suffisamment rapprochées pour correspondre au sous-ensemble I_k et donc à un seul germe.

- les moyennes des distances intra-clusters sont presque égales. Autrement dit, une nouvelle itération de l'algorithme de partitionnement n'apportera pas d'information supplémentaire.

- il ne reste plus suffisamment d'images-clés et l'on obtiendrait des clusters unité. Les images-clés candidates sont très différentes, ne générant que des sous-ensembles Ik d'une seule image.

5 L'algorithme a été implémenté et testé sur plusieurs séquences de tennis.

La figure 3 montre le résultat de l'algorithme de clustering sur une séquence de tennis contenant 97 plans, avec $n=3$.

10 Le cluster n°1, en haut de la figure, représente les plans intérêts, ici les vues du terrain de tennis. Les autres clusters contiennent des gros plans et des vues du public.

15 Les applications concernent par exemple la création d'un résumé long en concaténant les plans sélectionnés. Les plans sélectionnés peuvent également servir d'entrée à un algorithme de structuration plus complexe pouvant s'appuyer sur la connaissance a priori de la prise de vue.

20 Dans l'exemple décrit, la signature utilisée est un vecteur de couleurs dominantes associé à une distance quadratique simplifiée. On peut imaginer d'autres critères permettant de caractériser les séquences vidéo à partitionner, par exemple la texture, les contours... Ces critères sont choisis de manière à pouvoir caractériser des plans d'intérêt.

REVENDEICATIONS

1 Procédé de sélection de germes (14) parmi un ensemble d'images-clés d'une séquence vidéo pour le regroupement d'images-clés de plans majoritaires de la séquence vidéo, caractérisé en ce qu'il met en œuvre les étapes suivantes :

- tirage aléatoire (7) de p candidats dans l'ensemble d'images-clés, p étant calculé de manière à obtenir une très bonne probabilité de tirer une image-clé d'un plan majoritaire,
- calcul du coût C (8) pour chaque candidat, fonction de la distance des images-clés de l'ensemble à celle du candidat, la distance étant relative aux signatures,
- sélection du candidat (k1) (9) minimisant le coût C,
- détermination d'un sous-ensemble (lk) (11) parmi l'ensemble d'images-clés tel que les images-clés formant le dit sous-ensemble ont une distance au candidat inférieure à un seuil T (10), - détermination d'un germe (k2) (13) parmi les images-clés du sous-ensemble (lk) tel qu'il minimise la fonction de coût C pour ce sous-ensemble,
- suppression des images-clés du sous-ensemble (lk) (12) pour former un nouvel ensemble d'images-clés pour au moins un nouveau tirage aléatoire et détermination d'un nouveau germe selon les 5 étapes précédentes.

2 Procédé selon la revendication 1, caractérisé en ce que le tirage aléatoire est du type Monte-Carlo, p étant calculé par la formule de Monte-Carlo.

3 Procédé selon la revendication 1, caractérisé en ce que les images-clés sont pondérées, quant à leur signature, en fonction de la longueur des plans de la séquence vidéo qu'elles caractérisent et en ce que le tirage aléatoire est biaisé par le poids des images-clés.

4 Procédé selon la revendication 1, caractérisé en ce que le coût C est fonction des distances quadratiques entre la signature du candidat et celles des images-clés du sous-ensemble et en ce que T est l'écart-type de la distribution des distances des images-clés de l'ensemble au candidat.

fonction de la distribution des distances des images-clés de l'ensemble au candidat,

5 Procédé selon la revendication 1, caractérisé en ce que la signature d'une image est relative à la couleur dominante.

6 Procédé de regroupement (clustering) de plans d'une séquence d'images vidéo, la séquence étant découpée en plans (1), un plan étant représenté par une ou plusieurs images-clés (2), au moins une signature ou attribut étant calculé pour les images-clés (3), comportant une phase de partitionnement des images-clés à partir d'une comparaison des attributs des images-clés, caractérisé en ce qu'il comporte une phase d'initialisation pour la sélection d'au moins deux images-clés ou germes à partir desquelles sont effectuées les comparaisons pour le regroupement, la sélection étant effectuée selon le procédé de la revendication 1.

7 Procédé selon la revendication 6, caractérisé en ce que la phase de partitionnement met en œuvre un algorithme du type K-means ou K-medoid.

20

8 Procédé selon la revendication 6, caractérisé en ce que les phases d'initialisation et de partitionnement sont réitérées, les images-clés du cluster le plus compact obtenu à l'itération précédente étant éliminées de l'ensemble traité à cette itération précédente pour fournir un nouvel ensemble sur lequel est effectuée la nouvelle itération.

25

9 Procédé selon la revendication 8, caractérisé en ce que le critère d'arrêt pour les itérations est fonction du nombre d'images-clés n'appartenant pas au cluster le plus compact sélectionné ou bien est fonction des moyennes des distances intra-clusters.

30

10 Procédé de sélection de plans d'intérêt (4), ces plans étant majoritaires dans la séquence vidéo, caractérisé en ce qu'il met en œuvre le procédé selon la revendication 6, les plans d'intérêt correspondant au regroupement effectué autour du premier germe sélectionné.

35

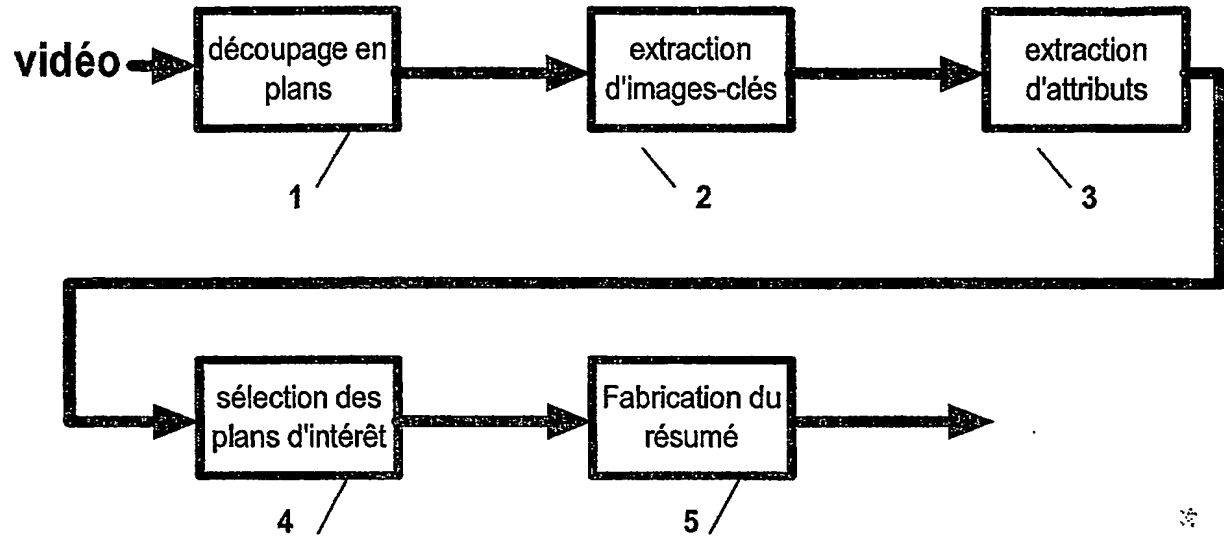


FIG. 1

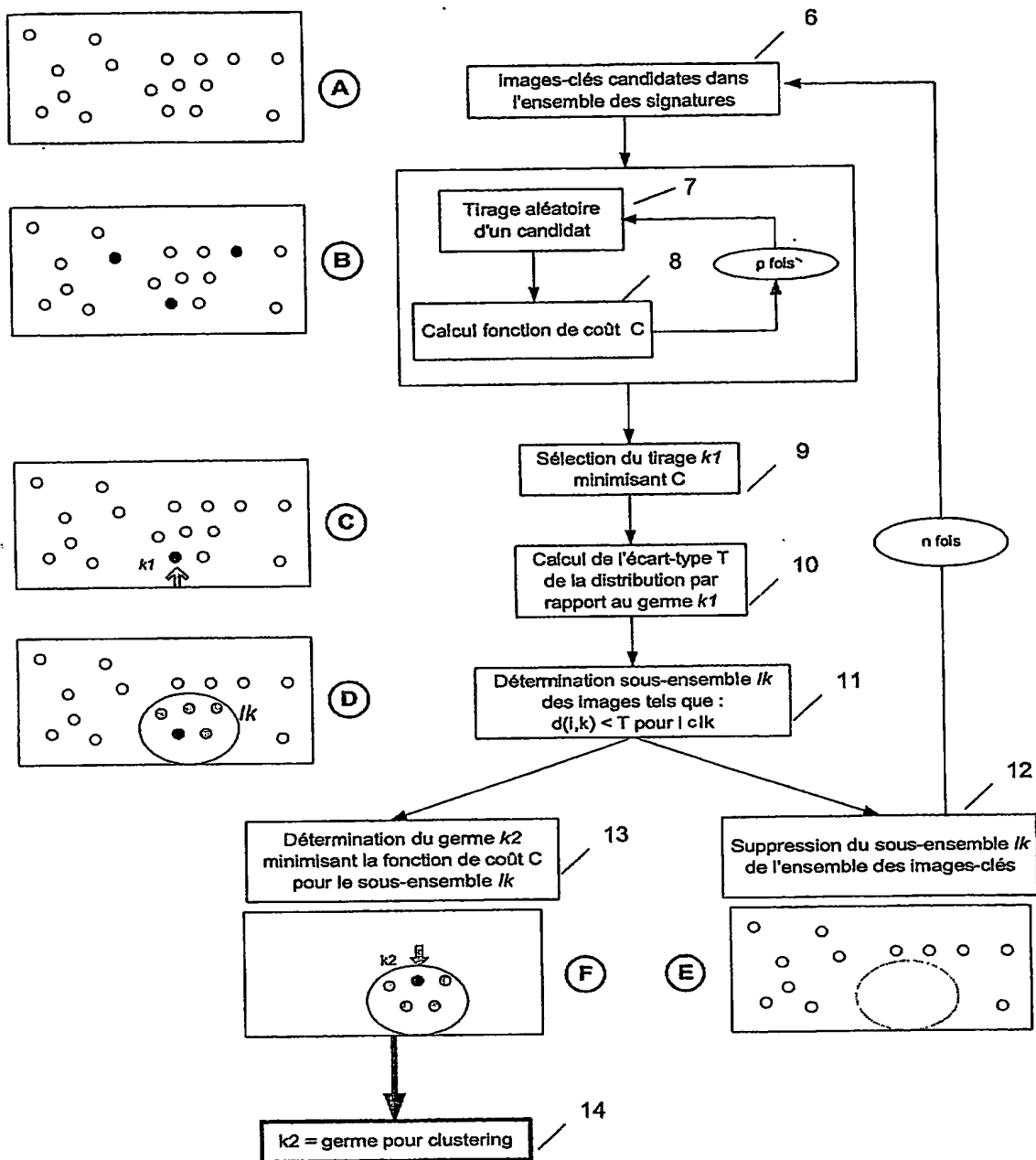


FIG. 2



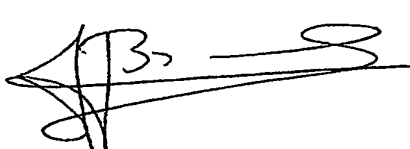
FIG. 3

Désignation de l'inventeur

Vos références pour ce dossier	PF020146
N°D'ENREGISTREMENT NATIONAL	02/13978
TITRE DE L'INVENTION	
	PROCEDE DE SELECTION DE GERMES POUR LE REGROUPEMENT D'IMAGES-CLES
LE(S) DEMANDEUR(S) OU LE(S) MANDATAIRE(S):	Michel BRAUN

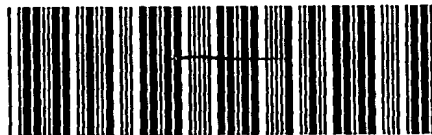
DESIGNE(NT) EN TANT QU'INVENTEUR(S):	
Inventeur 1	
Nom	KIJAK
Prénoms	Ewa
Rue	La Boufeyère
Code postal et ville	35340 ERCE-PRES-LIFFRE
Société d'appartenance	THOMSON multimedia
Inventeur 2	
Nom	OISEL
Prénoms	Lionel
Rue	Les Aulnais
Code postal et ville	35137 PLEUMELEUC
Société d'appartenance	THOMSON multimedia

Inventeur 3	
Nom	CHUPEAU
Prénoms	Bertrand
Rue	12, Square de Tanouam
Code postal et ville	35700 RENNES
Société d'appartenance	THOMSON multimedia

DATE ET SIGNATURE(S) DU (DES) DEMANDEUR(S) OU DU MANDATAIRE	
Signé par:	Michel BRAUN
	
Date	28 oct. 2002

La loi n°78-17 du 6 janvier 1978 relative à l'informatique aux fichiers et aux libertés s'applique aux réponses faites à ce formulaire. Elle garantit un droit d'accès et de rectification pour les données vous concernant auprès de l'INPI.

PCT Application
FR0303203



This Page is inserted by IFW Indexing and Scanning
Operations and is not part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

- ☒ BLACK BORDERS
- ☐ IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- ☐ FADED TEXT OR DRAWING
- ☒ BLURED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING
- ☒ SKEWED/SLANTED IMAGES
- ☐ COLORED OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS
- ☐ GRAY SCALE DOCUMENTS
- ☐ LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT
- ☒ REPERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY
- ☐ OTHER: _____

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

**As rescanning documents *will not* correct images
problems checked, please do not report the
problems to the IFW Image Problem Mailbox**